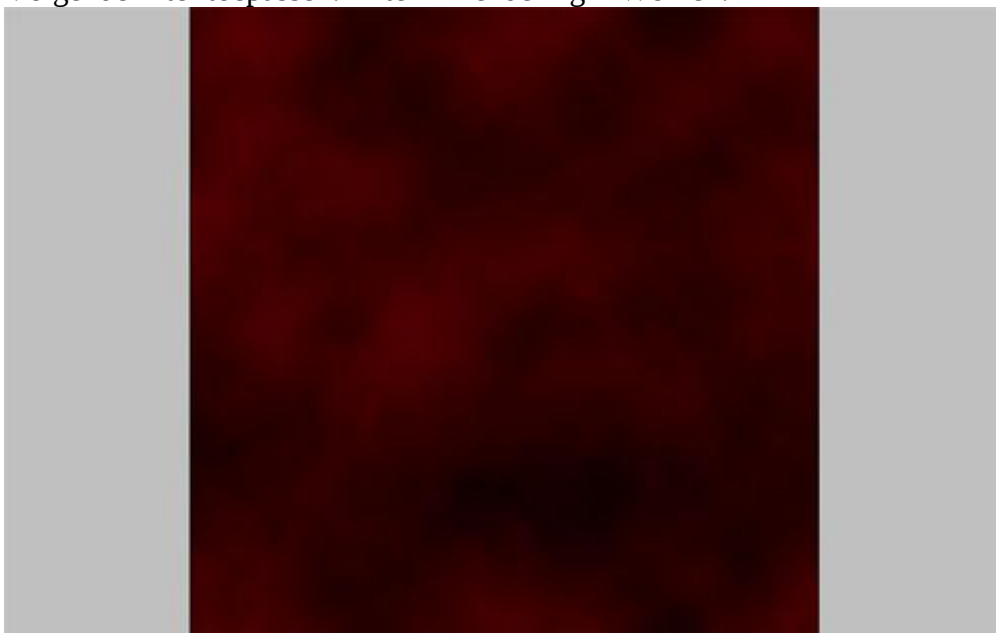


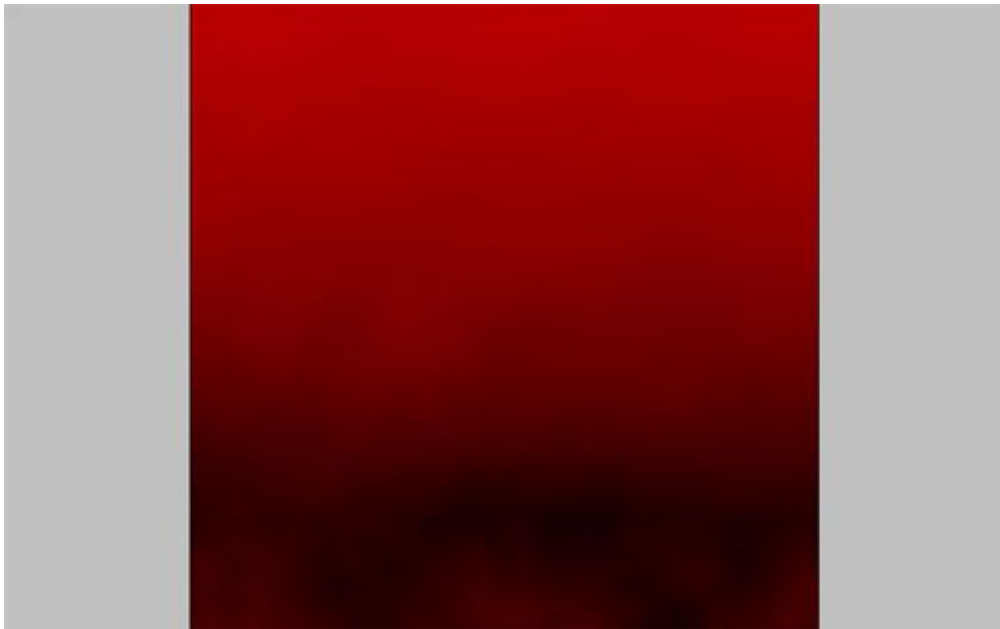
Eclips



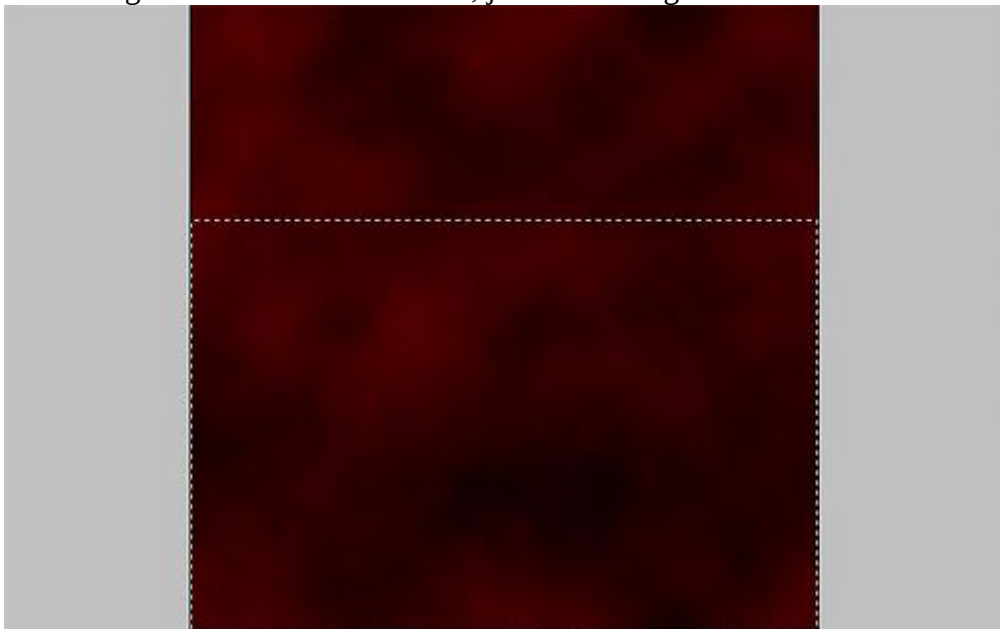
1) Nieuw bestand 800 x 600 px, voorgrondkleur = #500000; achtergrondkleur = zwart.
Volgende filter toepassen: Filter > Rendering > Wolken.



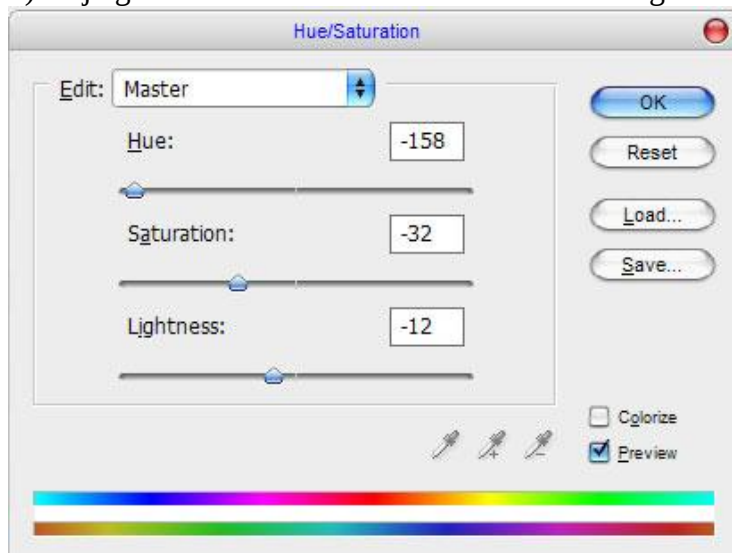
2) Om de achtergrondkleur wat te wijzigen maak je een selectie op volgende manier:
Ga naar Snelmaskermodus, trek nu een lineair verloop van wit naar zwart:



Keer terug naar de Standaard modus, je bekomt volgende selectie.



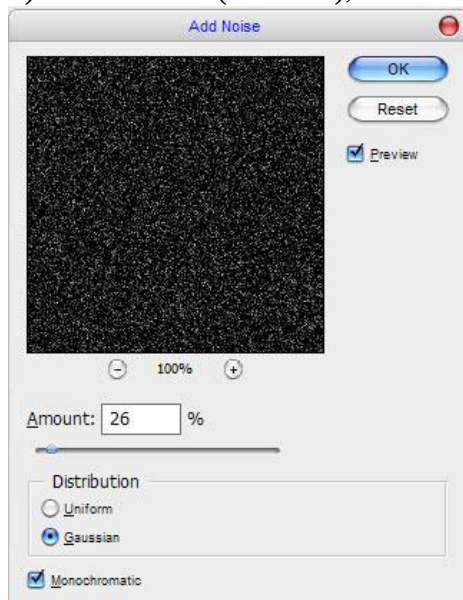
3) Wijzig de kleur van die selectie met: Afbeelding > Aanpassingen > Kleurtoon/Verzadiging:



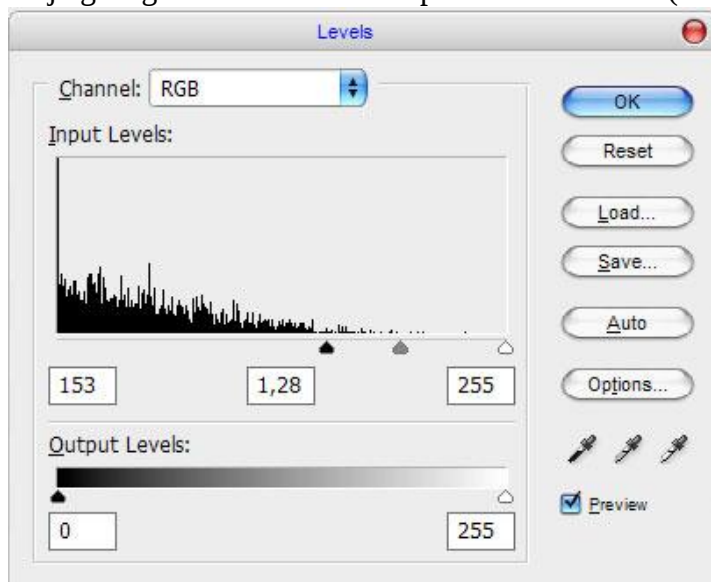
Zie je het verschil?



4) Deselecteren (Ctrl + D), nieuwe laag, vul met zwart, ga dan naar Filter > Ruis > Ruis.



Wijzig laagmodus in Bleken en pas de niveaus aan (Ctrl + L):



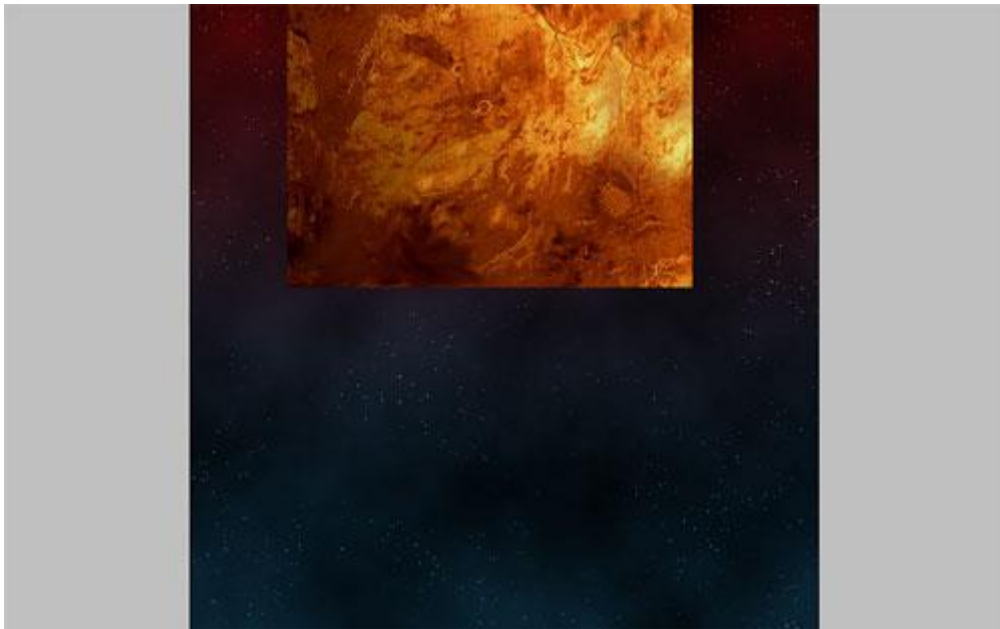
We bekomen onderstaande



5) Met zachte, ronde gum enkele delen wegvegen om volgend resultaat te bekomen.



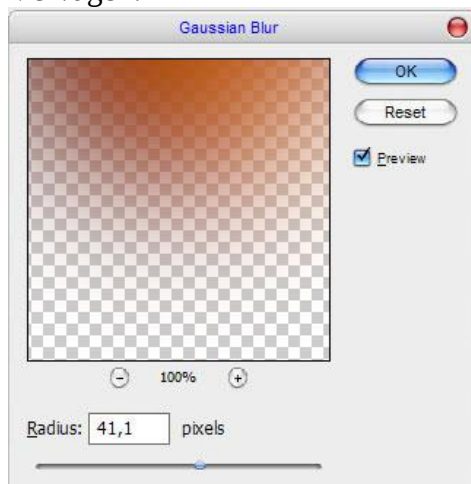
6) Zoek eerst een afbeelding met magma structuur die we zullen gebruiken om de zon te creëren. Open deze afbeelding en kopieer op je canvas.



7) Ronde selectie maken met ovaal selectiegereedschap, selectie omkeren (Ctrl+Shift+I) en deleten op laag met structuur.



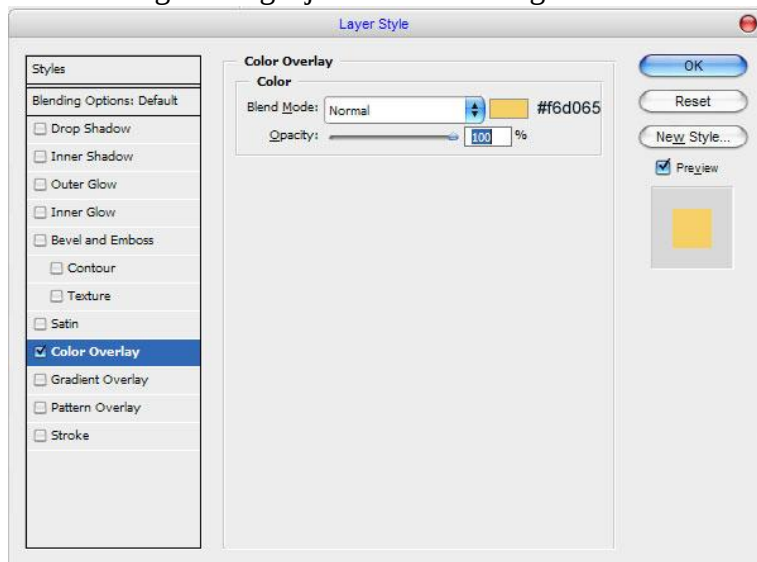
8) Deselecteren (Ctrl+D), dupliceer de laag (Ctrl+J).
Onderste originele laag wat verplaatsen en op die laag: Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen:



Je bekomt volgend resultaat:



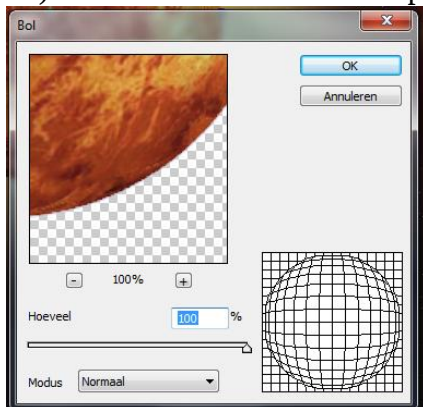
Geef de laag als laagstijl Kleur bedekking.



9) Gebruik het gereedschap Natte vinger om lichtstralen te creëren.



10) Activeer nu de bovenste kopie laag, Selecteren > Selectie laden, Filter > Vervorm > Bol.

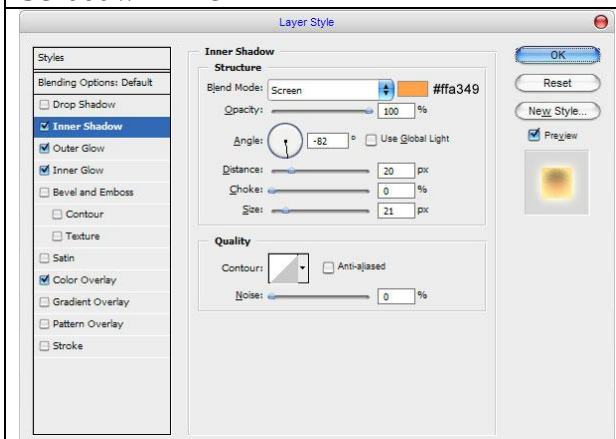


Deselecteren. Zie bekomen resultaat.

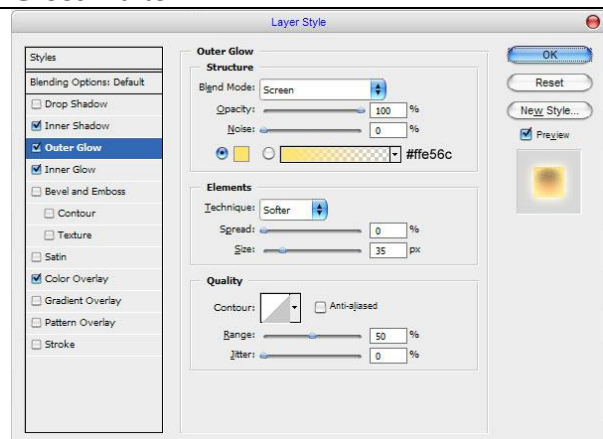


Op deze laag volgende laagstijlen:

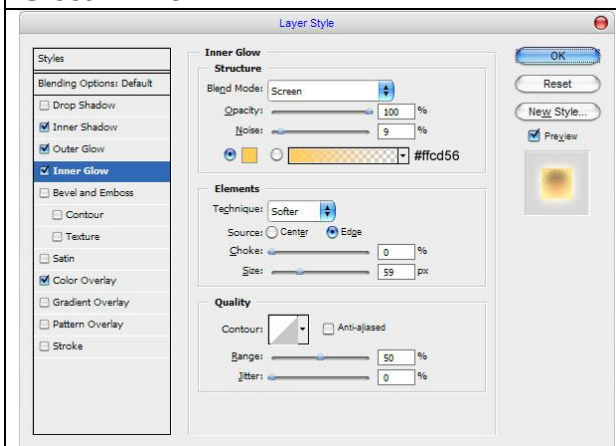
Schaduw Binnen



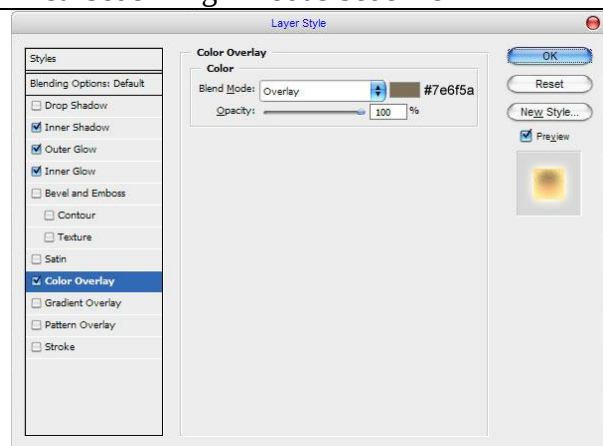
Gloed Buiten



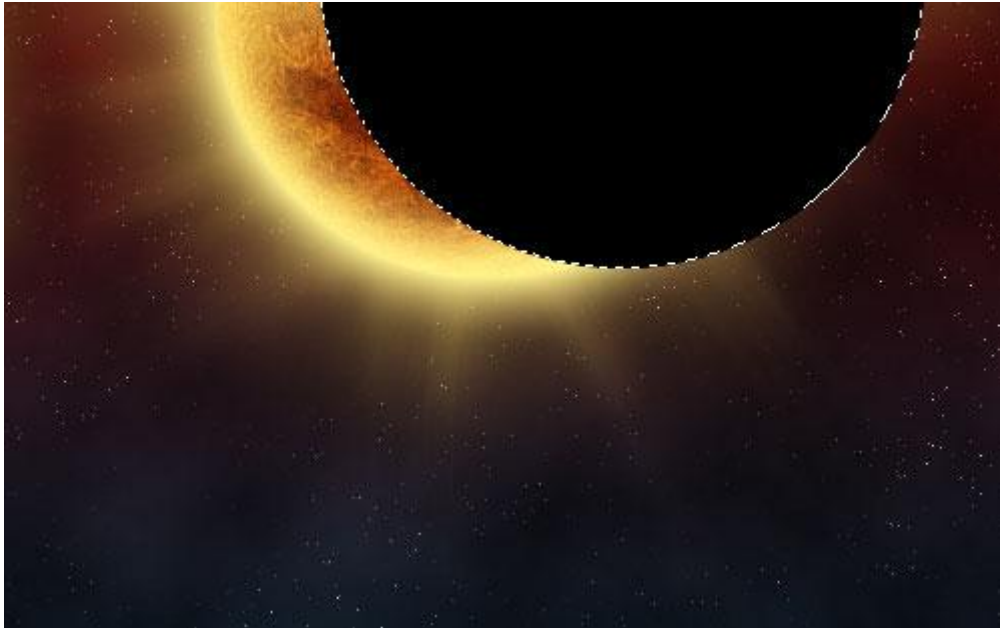
Gloed Binnen



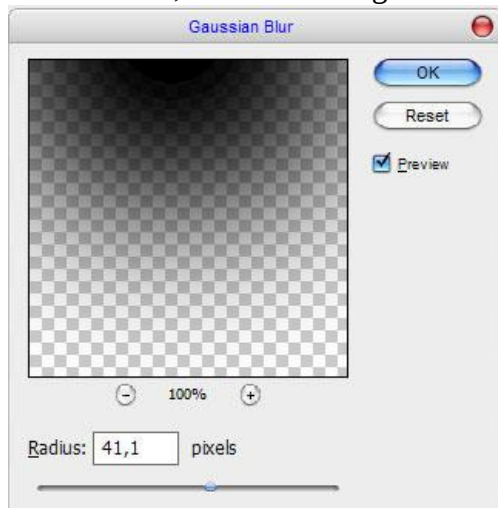
Kleurbedekking - modus bedekken



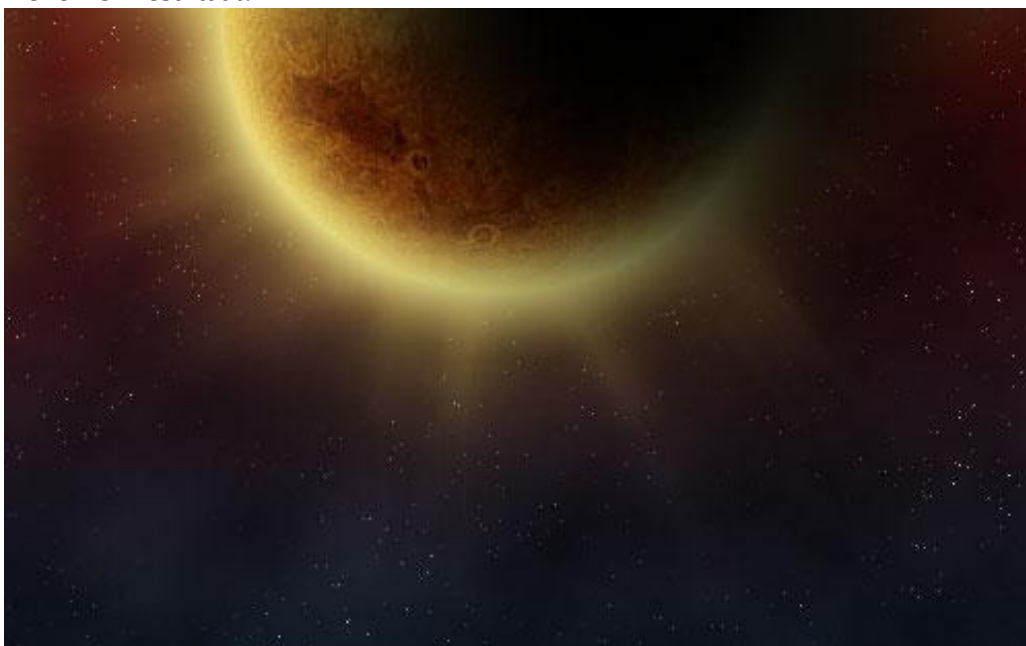
11) Nieuwe laag, met ovaal selectiegereedschap een ronde selectie maken die je vult met zwart.



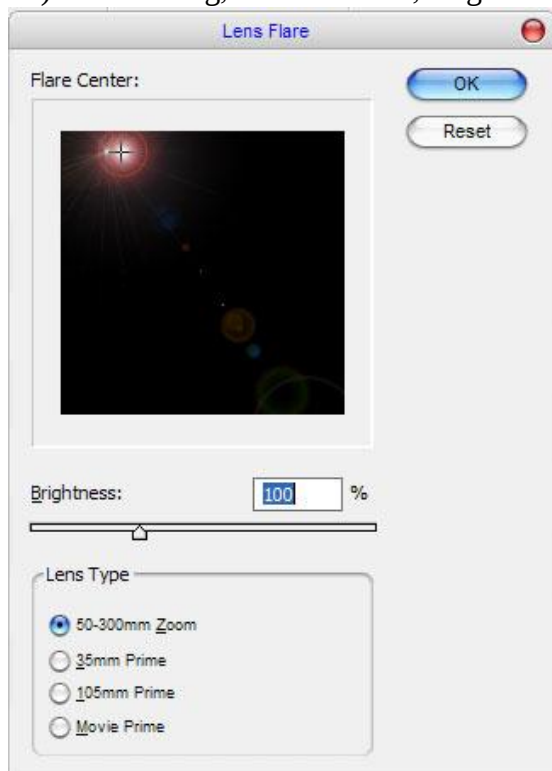
Deselecteren, Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen:



Bekomen resultaat:



12) Nieuwe laag, vul met zwart, laagmodus = Bleken, ga naar Filter > Rendering > Zon:



Resultaat:

